

Sommersemester 2016

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag		
8 - 10		Medienprojekt Medienerstellung Projekt Raum: Auditorium 3 Dozent: Schiffner	Digitale Systeme Vorlesung Raum: H1012 Dozent: Möller				
10 - 12	Usability Engineering Vorlesung Raum: Auditorium 3 Dozent: Möller						
12 - 14	Multimodal Interaction Vorlesung Raum: Auditorium 3 Dozent: Möller, Weiss, Hillmann		Multimodal Interaction Übung Raum: Auditorium 3 Dozent: Möller, Weiss, Hillmann				
14 - 16	Forschungskolloquium Quality & Usability Vortragsreihe Raum: Auditorium 2 Wechselnde Vortragende			Advanced Topics in Computer Vision Vorlesung Raum: TEL208 Dozent: Swaminathan	Usability Engineering Übung Raum: Auditorium 3 Dozent: Antons, Köster	Neuro-Usability Projekt Raum: Auditorium 1 Dozent: Antons	Digitale Systeme Übung Raum: MA004 Dozent: Thrans
16 - 18	Quality and Usability Seminar Raum: Auditorium 1 Dozent: Möller, Hillmann, Halbrügge				Studienprojekt Quality & Usability Projekt Raum: TEL208 (nur am 22.4.)		

Eine **Einführungsveranstaltung** zu allen Kursen des Lehrstuhls "Quality and Usability" findet am 21.04.2016 von 14-16 Uhr im Auditorium 3 statt. Das "Auditorium" befindet sich in der 20. Etage des TEL Gebäudes.

Zu allen angebotenen **Studienprojekten** findet am 22.4.2016 um 16Uhr eine Übersichtsveranstaltung im Raum TEL208 statt. Alle an einem der Studienprojekte interessierten Studenten sind verpflichtet daran teilzunehmen.

Informationen zu allen **Veranstaltungen** sowie zu allen **Studienprojekten** finden Sie im Internet unter:

<http://www.qu.tu-berlin.de>